

Module immersion : les bases du tatouage (4 jours)

Contenu

- Théorie du métier
- Introduction aux outils (thermocopieuse, Procreate, Photoshop – échantillon)
- Réalisation et pose de calques à la main
- Découverte du matériel
- Traçage et ombrage sur différents supports
- Pratique sur modèle réel
- Manifestations

Programme

Jour 1

Matin : théorie, projet perso, outils (thermo, Procreate, Photoshop)

Pause

Après-midi : calques à la main, pose, thermocopieuse, matos, fruits

Devoirs facultatifs

Jour 2

Matin : traçage (fine line, old school, etc.), support ou modèle

Pause

Après-midi : ombrages (dot, whip, pepper, full black), support ou modèle

Jour 3

Matin : préparation tatouages pour modèles

Après-midi : pratique sur modèle

Devoirs facultatifs : design complet

Jour 4

Matin : QCM, débrief, révision, pratique collective

Pause

Après-midi : tatouages sur modèle

Remise des certificats